■目次

1　はじめに
2　参加資格
3　大会形式
　3.1　エントリー
　3.2　試合方式
　3.2.1 3 人チーム戦
　3.2.2 試合方式(2Pick)
　3.2.3 試合方式(ローテーション)
　3.3　大会モード
4　予選大会
5　プレーオフ
6　大会の進行
　6.1　デッキの事前登録
　6.2　大会の進行
　6.3　試合中のトラブル
7　対戦環境
　7.1　端末
　7.2　クライアント
　7.3　アカウント
8　配信
9　禁止事項
10 ペナルティ
11 賞金の受け取りについて
12 一般
　12.1 免責事項
　12.2 肖像権、パブリシティ権
　12.3 個人情報の取り扱い等
13 規約の変更
14 準拠法及び裁判管轄
15 お問い合わせ先
16 変更履歴等

1 はじめに

JCG Shadowverse Open 3 人チーム戦大会（以下、「本大会」といいます）は、株式会社 JCG（以下、「運営事務局」といいます）が運営および管理を行い、以下のとおり本大会のルールを定めています（以下、関連する注意事項等も含めて「本規約」といいます）。
運営事務局は本規約に従って、本大会を進行するほか、本規約に定められていない内容が発生した場合や本規約を適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

本規約に記載の日時は、全て日本標準時(JST)のものです。

2 参加資格

本大会には、以下の参加資格が必要となります。

(1) 本規約に同意いただけること。
(2) JCG Shadowverse Open 3 人チーム戦大会 エントリーサイトから参加申し込み（以下、「エントリー」といいます）を行い、参加資格を得ていること。
(3) 大会実施日に 13 歳以上であること。
(4) 大会実施日に 15 歳以上かつ 18 歳未満の場合は、保護者参加同意書（親権者等の法定代理人の署名捺印が必要です）、確認書類を不備なく全て署名捺印がされている状態で、賞金支払い手続き時に提出を行うことができること。
※捺印に関して、手書きのサインや、ゴム印（シャチハタ等）のものは認められません。
※賞金を獲得し、運営事務局からの連絡が届いた後、指定の期日までに賞金振込口座（**参加者本人名義に限ります**）情報を提出する必要があります。
(5) (3)を満たしかつ大会実施日に 15 歳未満の場合は、保護者参加同意書（親権者等の法定代理人の署名捺印が必要です）、確認書類を不備なく全て署名捺印がされている状態で、賞金支払い手続き時に提出を行うことができること。
※捺印に関して、手書きのサインや、ゴム印（シャチハタ等）のものは認められません。
※賞金を獲得し、運営事務局からの連絡が届いた後、指定の期日までに賞金振込口座（**保護者名義に限ります**）情報を提出する必要があります。
(6) ボイスチャットアプリ Discord が利用でき、Discord 上で運営事務局からの連絡に応答できること。
（Discord のインストール方法および、操作方法は、大会進行マニュアルをご確認ください）
(7) 大会に出場できること
(8) エントリーを行ってから大会が終了するまでの間、運営事務局からの連絡を受け取り、応じることができること。

(9)　日本語で大会運営スタッフや他の選手と円滑にコミュニケーションが取れること。
(10) 本規約と別途指定する大会進行手順を理解し遵守すること。
(11) 応募時点から直近 6 か月以内に、株式会社サイバーエージェントおよびそのグループ企業の役員および従業員（継続的な業務委託、アルバイトも含みます）として業務に従事していないこと。
(12) 直近にリリースされたカードパックおよびアディショナルカードについて、株式会社 Cygames から本カードパックの情報を、書籍執筆などの目的で特別に提供された人物でないこと。ただし、プロモーションなどの目的で本カードパックの情報を提供された際に、提供された情報が 24 時間以内にプロモーションなどの目的で一般公開された場合は、この限りではない。
(13) 運営事務局に所属していないこと。
(14) 運営事務局より大会出場禁止処分を受けていないこと。
(15) 転載系まとめサイトの運営に関与していないこと。また、RMT 関連企業に所属していないこと。
(16) 本大会において氏名、年齢、住所などの個人情報を運営事務局に提供し、運営事務局やメディア各社による写真撮影や取材を許可すること。
(17) 選手自身とその親族が、反社会的勢力（暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう）または、反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。
(18) 有効な JCG アカウントを所有し、Shadowverse で使用しているゲーム内名前とゲーム ID を正しく登録していること。
(19) 携帯認証を行える環境であること。（携帯認証は日本国内の携帯電話でのみ行えます）
(20) 海外在住者の場合、本大会の成績に応じた賞金・賞品を受け取る権利を有さないことに同意すること。
※ただし、一部ゲーム内アイテムは除きます。

3 大会形式

本大会は、予選大会、プレーオフの 2 部で構成されています。
予選大会においてスイスドロー方式で 8 勝 0 敗または 7 勝 1 敗の成績を収めた参加者が、プレーオフの出場権を持ちます。

3.1 エントリー

(1) エントリーは、すべて JCG Shadowverse Open 3 人チーム戦大会 エントリーサイトにて行います。
(2) エントリーの際は事前に、「2 参加資格」を満たしているかご確認ください。
(3) エントリー時には、以下項目について登録が必要です。
1. （ゲーム内の名前 / ゲーム内の名前のフリガナ / Shadowverse ユーザーID / 携帯電話番号 / メールアドレス / チーム名）※チーム名はチームリーダーのみ必要となります。

2. 携帯電話番号、メールアドレス等の個人情報は、ご本人様確認、運営事務局とお客様との連絡のために使用いたします。
3. Shadowverse ユーザーID は、本大会で使用する「大会モード」の登録において使用する他、副賞であるゲーム内エンブレム、上位入賞者へ賞品の付与に使用いたします。
※Shadowverse ユーザーID は無料でゲームをダウンロードし、アカウントを登録することで発行できます。）
4. エントリー後は、運営事務局からの要請がある場合を除き、大会が終了するまでゲーム内の名前を変更しないようお願いいたします。
5. 運営事務局はゲーム内の名前について変更を要請でき、選手はその要請に従う必要があります。
6. エントリー締め切り後の登録情報の変更につきましては、一切ご対応できません。入力間違いには十分ご注意ください。
7. 大会エントリーに際し、ご提供いただきました個人情報は、本規約で明示する利用目的でのみ使用し、運営事務局のプライバシーポリシー（http://www.j-cg.com/privacy-policy）に従い、適切に管理いたします。

(4) 本大会は、本規約の「2 参加資格」を満たす方であれば、誰でも無料で参加できます。
(5) 本大会の Match A(2Pick)での対戦はフォーマット「2Pick」で行われるため、選手によるカードの優劣はございません。Match B(ローテーション)、Match C(ローテーション)での対戦は、『Shadowverse』内の「大会モード」を使用して行われるため、選手によるカードの優劣はございません。
(6) エントリーを行った方が定員を超えた場合、運営事務局の公平な抽選によって本大会の選手を決定いたします。
(7) 抽選結果には「本当選」「リザーバー当選」「落選」があります。本当選された方は指定の時間にチェックインを行うことで、大会にご参加いただけます。
(8) リザーバー当選された方は、指定の時間にチェックインを行うことで、本当選された方のうち本大会に参加されなかった人数まで、大会にご参加いただけます。ご参加いただける方は、本大会開催当日にリザーバー当選およびチェックインをされた方の中から運営チームの抽選で決定いたします。落選された方は本大会にご参加いただけません。

3.2 試合方式

3.2.1 3 人チーム戦

(1) 1 つのチームは「2 参加資格」を満たした 3 名の選手で構成されるものとします。
(2) 選手は、エントリー時に Match A(2Pick)、Match B(ローテーション)、Match C(ローテーション)の担当を決定します。

(3) 担当する Match は大会中に変更できません。
(4) 運営が指定する時間までに選手が揃っていない場合、該当ラウンドはチームの不戦敗となります。
(5) 3 名中、2 名が Match に勝利したチームが、そのラウンドの勝利チームとなります。

3.2.2 試合方式(2Pick)
(1) 1 つの試合ごとに 2Pick デッキ作成を行い、作成したデッキで BO1（Best of 1）を行います。
(2) BO1 とは最大 1 バトルで試合を行い、先に 1 勝した選手が勝利するルールです。
(3) 選手は試合中にデッキを作り直してはいけません。試合が終了する前に、新しいデッキの作成を行った選手は、その試合に敗北したものとします。また、試合が終了する前にルームから退室した、あるいはルームを解散した選手は、その試合に敗北したものとします。
(4) それぞれのバトルにおける「先攻」「後攻」は、ランダムに決定されます。

3.2.3 試合方式(ローテーション)
(1) 試合には、運営事務局が指定する方法で事前登録した 2 つのデッキのみを使用します。
(2) 登録するデッキは、それぞれ異なるクラスである必要があり、同じチームの自分以外の選手とも異なるクラスを使用する必要があります。
（例：Match A の選手が「エルフ」と「ロイヤル」の 2 デッキを使用した場合、Match B のリーグ選手は「エルフ」と「ロイヤル」のいずれも使用することができません。）
(3) 予選大会、プレーオフでは同一のデッキを使用します。
(4) 試合は最大 3 バトルの BO3（Best of 3）で行われ、先に 2 バトル勝利した選手が試合に勝利します。
(5) 1 バトル目では、お互いの選手が自分の登録した 2 つのデッキの中から好きなデッキを選択し、バトルを開始します。
(6) 2 バトル目以降、既に勝利しているデッキは同じ試合で再び使用できません。
（例：「エルフ」と「ロイヤル」の 2 デッキを用意し、1 バトル目を「エルフ」で勝利した場合、それ以降のバトルで「エルフ」は使用できない）
(7) それぞれのバトルにおける「先攻」「後攻」は、ランダムに決定されます。

3.3 大会モード
(1) 「大会モード」は、本大会の選手が無料で使用できる機能です。「大会モード」の詳細につきましては、運営事務局より各選手に連絡をいたします。
(2) 「大会モード」は、フォーマット「ローテーション」で使用できるカードを、すべての選手が使用できます。
※プレミアムカード、コラボレーションカードは除きます。

4 予選大会

本規約の「試合」はトーナメントの 1 つのラウンドの勝敗を決するために行われる、バトルの集合体を指します。

(1) チームは 1 つのグループとして、スイスドロー方式 8 回戦を行います。
(2) スイスドロー方式とは、ラウンドが終わるごとに各チームの試合結果を集計し、成績が近いチーム同士が次のラウンドで対戦するトーナメント方式です。
(3) 予選大会において、8 勝 0 敗もしくは 7 勝 1 敗の成績を残したチームが、プレーオフへの出場権を得ます。
(4) 大会参加チーム数によって不戦勝が発生することがあります。

5 プレーオフ

本規約の「試合」はトーナメントの 1 つのラウンドの勝敗を決するために行われる、バトルの集合体を指します。

(1) シングルエリミネーション方式 3 回戦で行います。
(2) シングルエリミネーションとは、チームが 1 つの試合に負けた場合にトーナメントから除外されるトーナメント方式です。
(3) 大会参加チーム数によって不戦勝が発生することがあります。
(4) チームには大会の成績に応じて、別途規定の賞金が授与されます。

6 大会の進行

本大会の進行について定めています。

6.1 デッキの事前登録

(1) フォーマット「ローテーション」で参加する選手は、別途指定された方法で、大会で使用するデッキを事前登録している必要があります。
(2) デッキの事前登録期間や方法については、Shadowverse Open 3 人チーム戦大会エントリーサイトに記載しております。

6.2 大会の進行

(1) 予選大会、およびプレーオフに参加する選手は、運営事務局が指定する時間までに、JCG Shadowverse Open 3 人チーム戦大会 エントリーサイトにて大会へのチェックインを行い、運営事務局が指定する Discord チャンネルに集合してください。
(2) Discord チャンネルでの名前は、ゲーム内の名前と同じものでなければなりません。

(3) トーナメント表の上および対戦詳細ページ左側の選手は、各試合の開始時間にルームマッチのルームを作成し、JCG Shadowverse Open 3 人チーム戦大会 エントリーサイトの対戦詳細ページにルーム ID を登録してください。（対戦詳細ページの閲覧方法は、大会進行マニュアルをご確認ください）
(4) トーナメント表の下および対戦詳細ページ右側の選手は、対戦詳細ページにルーム ID が登録されたら、速やかにルームに入室し、試合を開始してください。
(5) 試合開始時間から 5 分後までに、対戦相手が対戦詳細ページにルーム ID を登録していない、または、ルームに入室していない場合は、Discord チャンネルにて、運営事務局にその旨を報告してください。
(6) 試合終了後、試合の勝者は対戦詳細ページにて、試合結果の報告を行う義務があります。
(7) 大会日程およびタイムテーブルに関しては、選手による変更は受け付けません。
(8) 大会運営上の理由からやむを得ない場合、運営事務局の判断で大会日程およびタイムテーブルを変更することがあります。

6.3 試合中のトラブル

(1) 試合中に通信の切断や端末の動作不良などにより、バトルの続行が不可能になった場合、各選手はただちにトラブル発生時のスクリーンショットを撮影した上で、運営事務局にその旨を申告し、判断を仰ぐ責任があります。
(2) 試合中にトラブルが起こった際、選手はどのような内容でも、ただちに運営事務局にその旨を申告し、判断を仰ぐ責任があります。ただちに運営事務局にその旨を申告しなかった場合、ペナルティの対象となる可能性があります。
(3) 運営事務局は、試合の続行が不可能になった旨の申告を受けた場合、選手に対する聞き取り、スクリーンショットおよび端末画面の確認、サーバーログの調査などを行い、バトルの続行が不可能になった原因となる端末を使用していたと運営事務局が認める選手に対し、バトルの敗北の裁定を下す場合があります。
(4) 既知の不具合により、試合の続行不能や、正常でないアプリケーションの挙動などのトラブルが発生する可能性があるとき、運営事務局は本大会の開始前に、カードの使用禁止など、臨時のルールを制定できるものとします。
(5) 選手は運営事務局の裁定について異議を述べないものとします。
(6) 運営事務局への申告をせずに試合を再開、もしくはルームを解散した場合、ペナルティが与えられる場合があります。
(7) 選手は、試合を行う上において使用する機材・通信環境についての全ての責任を負うものとします。試合中の予期せぬ不具合やトラブルが起きた場合、運営チームは調査を行い、ペナルティの発効や「再バトル」などの裁定を行います。

7 対戦環境

本大会での対戦環境について定めています。

7.1 端末

(1) 『Shadowverse』がインストールされた端末（スマートフォン、ノートパソコンなど）を各選手にご用意いただき、各選手はご自身の端末で試合を行います。

(2) 各選手は、自身が使用する端末および端末の通信環境や電源状況に関する責任を持ちます。

7.2 クライアント

『Shadowverse』の最新バージョンを使用して試合を行います。

7.3 アカウント

各選手は、JCG Shadowverse Open 3 人チーム戦大会エントリーサイトにて登録したご自身のアカウントを使用して試合を行います。

8 配信

(1) 本大会では、全てのバトルの全ての内容が、運営事務局によってストリーミング放送される可能性があります。

(2) 全ての選手は、大会で行われるバトルの、全ての内容がストリーミング放送されることに同意したものとします。

(3) 本大会における選手個人による配信は禁止いたします。

(4) 録画の公開について、大会終了後であれば特に制限は設けません。

9 禁止事項

選手は以下の行為を行ってはなりません。

(1) 本規約に反すること。

(2) 入賞賞品の副賞が授与される場合は、授与された副賞を転売サイト等で転売を行うこと。また、副賞を受け取る権利を譲渡すること。

(3) 大会運営に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。

(4) 参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。

(5) 同一の人物が、同一の予選大会に複数回、応募を行うこと。

(6) 大会への参加権を他者に譲渡すること。

(7) 定められた時間に定められた Discord チャンネルや、定められた場所に集合しないこと。また、定められた時間に大会へのチェックインを行わないこと。
(8) 大会開始後に運営事務局に無断で大会を棄権し、離脱すること。
(9) 大会運営スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。また、大会進行、運営を意図的に妨害すること。
(10) 大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。
(11) クライアントを強制終了するなど、故意にバトルを続行不可能にすること。
(12) 運営事務局に無断で試合用のルームから退出すること。
(13) 試合相手や他の選手へ賞金を分配する、もしくはその約束を打診すること。
(14) 意図的に敗北するよう他の選手に働きかける、もしくはその働きかけに応じて意図的に敗北すること。
(15) バトル以外の方法によって勝敗を決定しようとすること。
(16) （11）～（15）のみならず、試合に対し意図的に手を抜くこと。また、試合の結果やプレイの内容について、他の選手と何らかの申し合わせを行うこと。また、スポーツマンシップに反する行為や態度を、運営事務局、他の選手、観客に見せること。
(17) 試合中に、対戦相手や大会運営スタッフ以外の者と、運営事務局に無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
※ただし本大会参加時の同チーム内の選手についてはその限りではありません。
(18) 試合中の選手にみだりに話しかけること。
※ただし本大会参加時の同チーム内の選手についてはその限りではありません。
(19) クライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
(20) 公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞、その他不適切なゲーム内の名前を使用すること。
(21) Discord サーバーおよび、大会会場内外や SNS などで、本大会や『Shadowverse』の信用を失わせるような言動、他の選手に対する暴言やハラスメント行為、暴力、他の選手を煽るなどの非紳士的行為を行うこと、その他各種法令に反する行為を行うこと。
(22) 株式会社 Cygames が定める、Shadowverse の利用規約に違反すること。【Shadowverse 利用規約】※ https://shadowverse.jp/terms.php
(23) 本大会に関して賭博を行うこと。
(24) 反社会的勢力と関係すること。
(25) 以下の物やサービスを販売、あるいは提供している者とスポンサー契約を結ぶこと、または以下の物やサービスを宣伝すること。方法は限定せず、発言の他、ゲーム内の名前を利用するものや、宣伝となるような服装を着用して出場することも対象とする。

①ポルノ、たばこ、アルコール、賭博、不法なデジタルコンテンツその他日本国内で販売が禁止されている物やサービス
②『Shadowverse』その他　株式会社 Cygames のゲームの利用規約に違反するサービス
③『Shadowverse』その他　株式会社 Cygames の事業と競合する物やサービス
※運営事務局の事前承諾がある場合は、この限りではありません。

10 ペナルティ

(1) 選手が本規約に違反したと運営事務局が認めた場合、違反した選手にペナルティを与えます。
(2) 与えるペナルティは軽いものから順に警告、バトルの敗北、試合の敗北、大会の失格、一定期間の JCG Shadowverse 関連大会出場禁止、無期限の JCG Shadowverse 関連大会出場禁止があり、悪質さ、影響の大きさなどを考慮し、運営事務局が決定します。
(3) 同一の人物が繰り返し本規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。
(4) 運営事務局は与えたペナルティを、公式ウェブサイト上などで公表できるものとします。
(5) ペナルティによって大会失格処分が下された場合、賞金獲得資格および、JCG Shadowverse 関連大会出場権は剥奪されます。
(6) 選手が本規約に違反したことによって、運営事務局、株式会社 Cygames に損害を与えた場合には、当該選手に対して、損害賠償請求等の法的請求をする場合があります。

11 賞金の受け取りについて

賞金が授与される場合、賞金を受け取るためには、選手本人について以下の条件を満たす必要があります。

(1) 年齢が分かる身分証明証書のコピーを提出すること。
(2) 日本国内の銀行口座およびマイナンバーを所有しており、口座番号およびマイナンバーを JCG に提出できること。（マイナンバー情報は源泉徴収事務その他法令に基づく税務上の目的のみに使用します）
(3) 運営と、JCG に登録したメールアドレス経由で連絡がとれること。

上記の条件を満たしたうえで大会終了後 30 日以内に JCG が求める書類を提出した場合、JCG が書類を受領した翌月末に賞金を受けることができます。
※賞金の受け取りは選手本人のみ行うことができます。親権者・親族・家族その他第三者による賞金の受け取りは不可とし、選手以外の振込先情報・身分証明書などを用いての賞金受け取り申請は却下されます。ただし、大会実施日に 13 歳以上かつ 15 歳未満の場合、賞金の受け取りは、保護者名義の口座でのみ行うことができます。

なお、以下の条件にあてはまる方は賞金を受け取る権利を失います。その場合、代わりに運営事務局の定める量のルピが配布されます。

(1) 上記の条件を満たさない方
(2) 賞金の受け取りを辞退された方
(3) 大会終了後 30 日以内に JCG の求める書類を提出しなかった方

12 一般

12.1 免責事項

(1) ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、本大会を延期、中断する場合があります。運営事務局の責任によらない不可抗力による変更時は、賞金の支払いを行わない場合があります。また不可抗力時、運営事務局は選手に対してその責任を負わず、大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。
(2) 選手同士のトラブルや、選手が本規約に違反したことにより生じた損害や不利益について、運営事務局は、運営事務局の指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。

12.2 肖像権、パブリシティ権

(1) 選手は、参加中の肖像・ゲーム内の名前・年齢および自己紹介などの情報が、運営事務局、運営および大会関係者が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて、今年度並びに来年度以降も使用される可能性があることを了解し、付随して運営事務局および大会関係者が 制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾し、これにつき、肖像権、パブリ シティ権その他の権利を行使しないものとします。

12.3 個人情報の取り扱い等

(1) 運営事務局は、お預かりした個人情報を本大会の運営、本大会に関連する広告宣伝（試合や大会会場の様子に関する配信、成績上位者の紹介などを含みます）の目的で利用します。
(2) 運営事務局は、上記利用目的のために、お預かりした個人情報を、本大会に関連するウェブサイト・広報物・動画などに掲載し、またはメディアなどに提供する場合がございます。
(3) 運営事務局は、株式会社 Cygames に対し、ゲーム内アイテムを提供するために、お預かりした選手のゲーム内の名前および Shadowverse ユーザーID を提供します。
(4) 運営事務局は、お預かりした個人情報を、運営事務局のプライバシーポリシー（http://www.j-cg.com/privacy-policy） に従い、適切にお取り扱いいたします。

13 規約の変更

(1) 運営事務局は、予告なく本規約を変更する権利を有します。

(2) 本規約が変更される際は公式ウェブサイト上で告知され、その時点で発効するものとします。

14 準拠法及び裁判管轄

(1)本大会及び本規約は日本法に準拠し、日本法にしたがって解釈されるものとします。

(2)本大会及び本規約に関する一切の訴訟その他の紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

15 お問い合わせ先

大会サイト ページ右上の [ヘルプ＆サポート] からご連絡ください。

大会開催中は JCG Shadowverse Discord サーバー へご連絡ください。

16 変更履歴等

2019 年 4 月 13 日 制定

2019 年 4 月 16 日 改定

2021 年 6 月 8 日 改定

2023 年 5 月 10 日 改定

2023 年 11 月 24 日 改定

2024 年 5 月 10 日 改定